

Modulhandbuch

Cybercrime/ Cybersecurity (M.Sc.)

Inhaltsverzeichnis

<i>MNR</i>	<i>MC</i>	<i>Modulbezeichnung</i>	<i>Seite</i>
7701	03-CCYB1	<u>Cybercrime I</u>	4
7702	03-CCYB2	<u>Cybercrime II</u>	5
7703	03-CSEO	<u>Social Engineering und OSINT</u>	6
7704	03-CGDMF	<u>Grundlagen der Mobilfunkforensik</u>	7
7712	03-CSVG	<u>Der Sachverständige vor Gericht</u>	9
7706	03-CKPFM	<u>Komplexpraktikum Forensische Methoden</u>	10
7707	03-CIOT	<u>Internet of Things</u>	11
7726	03-GFRE	<u>Geoforensik und Reverse Engineering</u>	12
7709	03-CCF	<u>Car Forensics</u>	13
7713	03-STMOD	<u>Stochastic Models</u>	14
7714	03-AITF-20	<u>Artificial Intelligence - Theory and Foundations</u>	16
7715	03-CPPDF	<u>Predictive Policing/Dunkelfeld</u>	17
7716	03-CFOMC	<u>Foundations of Modern Cryptography</u>	19
7717	03-CCA	<u>Cryptanalysis</u>	20
7718	03-CDWUG	<u>Digitale Werte und Güter</u>	22
7719	03-CDP	<u>Datenbankprogrammierung</u>	23
7720	03-CSPR	<u>Softwarepraktikum</u>	24
7721	03-CESS	<u>Entwurf sicherer Systeme</u>	25
7722	03-CDNCF	<u>Datennetze/ Cloud Forensik</u>	26
7723	03-CDKPR	<u>Datenkompression</u>	27
7724	03-CINVI	<u>Intelligente Videoanalyse</u>	29
7725	03-MPCY	<u>Masterprojekt</u>	31

Hinweis zur Bestellung der Prüfer:

Die in dem Modulhandbuch genannten Verantwortlichen werden für die jeweilige Modulprüfung zum Prüfer bestellt.

Formen für Prüfungsvorleistungen und Prüfungsleistungen:

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, LT = Labortestat, PA = Projektarbeit, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl = Prüfungsleistung, s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, A = alternativ, B = Beleg, K = Kolloquium, LB = Laborbericht, MA = Masterarbeit

Sonstige Abkürzungen:

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, SWS = Semesterwochenstunden, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode

7701 Cybercrime I

<i>Modulname:</i>	Cybercrime I	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7701	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CCYB1	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	1					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Straftaten im Phänomenbereich Cybercrime stellen eine wachsende Herausforderung für die Strafverfolgungsbehörden in Deutschland dar. Die bloße Anzahl solcher Straftaten nimmt jährlich zu (vgl. Bundeslagebild Cybercrime) und gleichzeitig steigt der technische Aufwand bei der Begehung solcher Straftaten ständig. Cybercrime umfasst die Straftaten, die sich gegen das Internet, Datennetze, informationstechnische Systeme oder deren Daten richten sowie Straftaten die mittels dieser Informationstechnik begangen werden.</p> <p>Im Modul Cybercrime I soll auf die sogenannte IuK-Kriminalität im engeren Sinne (Computerkriminalität) eingegangen werden. Die entsprechenden Gesetzesnormen werden vorgestellt und Begehensweisen für die einzelnen Delikte erläutert. Es wird ein besonderer Augenmerk auf die Kriminalistik gelegt. Zu den einzelnen Begehensweisen werden Kriminalstrategie und Kriminaltaktik dargelegt.</p> <p>Nach Abschluss des Moduls kennen die Studierenden alle relevanten Gesetzesnormen und Begehensweisen. Sie können selbstständig effiziente Ermittlungsansätze für solche Fälle entwerfen und eigenständig aufklären.</p> <p>Gegen Ende des Moduls wird auf die Bedeutung der Computerkriminalität im internationalen Kontext eingegangen und internationale Normen und Verfahren dargelegt.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>IuK Kriminalität im engeren Sinne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Computerbetrug (§ 263a StGB) • Fälschung beweiserheblicher Daten, Täuschung im Rechtsverkehr bei Datenverarbeitung (§§ 269, 270 StGB) • Datenveränderung (§ 303a) • Computersabotage (§ 303b StGB) • Ausspähen von Daten (§ 202a StGB) • Abfangen von Daten (§ 202b StGB) • Softwarepiraterie: Herstellen, Überlassen, Verbreiten oder Verschaffen von sog. "Hacker-Werkzeugen", die illegalen Zwecken dienen (§ 202c StGB) Cybercrime im Internationalen Kontext • Die EU-Cybercrime Richtlinie • Computer Fraud and Abuse Act und Nachfolgende Regelungen in Vereinigten Staaten • Zwischenstaatliche Vereinbarungen, G8, UN, ITU 							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Die seminaristisch durchgeführte Vorlesung vermittelt grundlegende (theoretische) Kenntnisse mittels Folien, Beamer-Präsentationen und Tafel. Im betreuten Praktikum bearbeiten die Studenten ausgewählte Fälle aus dem Phänomenbereich Cybercrime. Für das Selbststudium werden konkrete Anregungen gegeben.</p>							
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Dieter Kochheim: Cybercrime und Strafrecht in der Informations- und Kommunikationstechnik. C.H.Beck, 2015 • Michael Büchel, Peter Hirsch: Internetkriminalität: Phänomene-Ermittlungshilfen-Prävention (Grundlagen der Kriminalistik, Band 48). Kriminalistik, 2014. • BKA, Cybercrime: Bundeslagebild (jährlich neu) • Chuck Easttom, Jeff Taylor: Computer Crime, Investigation, and the Law. Cengage Learning PTR, 2010. • United Nations: Comprehensive Study on Cybercrime. 2013 • ITU: Understanding cybercrime: Phenomena, challenges and legal response. 2012 							
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. nat. Dirk Labudde (Inhaltverantwortlicher)							
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	Cybercrime	2	0	2	0		Mm/30	5
	I							

7702 Cybercrime II

<i>Modulname:</i>	Cybercrime II	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7702	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CCYB2	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	2					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Im Modul Cybercrime II soll auf die sogenannte luK-Kriminalität im weiteren Sinne (Tatmittel Internet) eingegangen werden. Die entsprechenden Gesetzesnormen werden vorgestellt und Begehensweisen für die einzelnen Delikte erläutert. Es wird ein besonderer Augenmerk auf die Kriminalistik gelegt. Zu den einzelnen Begehensweisen werden Kriminalstrategie und Kriminaltaktik dargelegt.</p> <p>Nach Abschluss des Moduls kennen die Studierenden relevante Gesetzesnormen und Begehensweisen. Sie können selbstständig effiziente Ermittlungsansätze für solche Fälle entwerfen und eigenständig aufklären.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>luK Kriminalität im weiteren Sinne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verbreitung pornographischer Schriften (Kinderpornographie) über das Internet • Verbreitung von Gewaltdarstellungen im Internet • Onlinemarktplätze (Drogenhandel, Waffenhandel, Menschenhandel) • Urheberrechtsdelikte Cybercrime im Staatsschutz • Internetdelikte PMK Rechts • Internetdelikte PMK Links • Internetdelikte PMK Islamismus <p>Einsatz von luK in der Organisierten Kriminalität</p> <ul style="list-style-type: none"> • Geldwäsche im Internet • Bedeutung von luK für grenzüberschreitende Kriminalität • Fälschungen <p>luK im Strafverfahren</p> <ul style="list-style-type: none"> • luK als falsche Beweise 							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Die seminaristisch durchgeführte Vorlesung vermittelt grundlegende (theoretische) Kenntnisse mittels Folien, Beamer-Präsentationen und Tafel. Im betreuten Praktikum bearbeiten die Studenten ausgewählte Fälle aus dem Phänomenbereich Cybercrime. Für das Selbststudium werden konkrete Anregungen gegeben.</p>							
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Gerrit Manssen, Jörg Fritzsche, Robert Uerpmann-Witzack: Strafrechtliche Verantwortlichkeit der Informationsvermittler im Netz. LIT, 2006 • Philip Jenkins: Beyond Tolerance: Child Pornography. NYU Press, 2001. • Jörg Kinzig: Die rechtliche Bewältigung von Erscheinungsformen der Organisierten Kriminalität, Berlin, 2004. • Sean S. Costigan, Jake Perry: Cyberspaces and Global Affairs. Routledge, 2012. • Bösche, Andreas: Rechtsextremismus im Internet. Schattenseiten des www. Hall 2001 • Rüdiger Quedenfeld, Udo Mühlroth, Martin Plischke, Marc Studer: Handbuch Bekämpfung der Geldwäsche und Wirtschaftskriminalität. ESV, 2013. 							
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. nat. Dirk Labudde (Dozent, Inhaltverantwortlicher)							
<i>Lerneinheitsformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	Cybercrime II	2	0	2	0		Mm/30	5

7703 Social Engineering und OSINT

<i>Modulname:</i>	Social Engineering und OSINT	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7703	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CSEO	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	3					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Die Studierenden verfügen über Wissen zu den Grundlagen von Social Engineering. Sie sind mit gängigen Techniken vertraut und kennen die psychologischen Grundlagen der einzelnen Angriffsmuster.</p> <p>Sie kennen Abwehrstrategien gegen Social Engineering und sind in der Lage Sicherheitsrichtlinien und Schulungen zu entwickeln.</p> <p>Jeder Teilnehmer kennt die Möglichkeiten von OSINT (Open Source Intelligence) zur Datengewinnung. ER kann selbstständig Werkzeuge einsetzen um Daten automatisiert zu sammeln, zusammenzuführen und auszuwerten. Dabei wird er mit den Besonderheiten von Big Data konfrontiert.</p> <p>Alle Kursteilnehmer sind vertraut der Daten Gewinnung aus Sozialen Netzwerken, Webseiten, Medien und anderen offenen Quellen. Sie lernen Personen zu identifizieren und zu lokalisieren.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Grundlagen des Social Engineering</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reziprozität • Konsistenz • Commitement <p>Andere Techniken</p> <ul style="list-style-type: none"> • Phishing • Dumpster Diving <p>Abwehrstrategien gegen Social Engineering</p> <p>Grundlagen von OSINT</p> <ul style="list-style-type: none"> • Arten von offenen Quellen • Automatisiertes Sammeln von Informationen • Zusammenführen von Informationen • Auswertung offener Quellen • Big Data 							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Die seminaristisch durchgeführte Vorlesung vermittelt grundlegende (theoretische) Kenntnisse mittels Folien, Beamer-Präsentationen und Tafel. Im betreuten Praktikum bearbeiten die Studenten an ausgewählte Problemen aus dem Bereich Social Engineering und OSINT. Diese werden vertiefend diskutiert und typisch Strategien und Angriffsmuster an Beispielszenarien aufgezeigt. Für das Selbststudium werden konkrete Anregungen gegeben.</p>							
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Kevin D. Mitnick, William L. Simon: Die Kunst der Täuschung. Risikofaktor Mensch. mitp, Heidelberg 2006 • Cialdini, R. B.: Die Psychologie des Überzeugens. Verlag Hans Huber, 2007. • Stefan Schumacher: Psychologische Grundlagen des Social Engineering. In: Die Datenschleuder. 94, 2010 • Arthuer S. Hulnick: 'The Dilemma of Open Source Intelligence: Is OSINT Really Intelligence?', pages 229-241, The Oxford Handbook of National Security Intelligence, 2010 <p>-Andreas Weyert : Hacking mit Kali. Francis, 2014.</p>							
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. nat. Dirk Labudde (Dozent, Inhaltverantwortlicher)							
<i>Lerneinheitsformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	Social Engineering und OSINT	1	0	3	0		Mm/30	5

7704 Grundlagen der Mobilfunkforensik

<i>Modulname:</i>	Grundlagen der Mobilfunkforensik	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch
<i>Modulnummer:</i>	7704	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.
<i>Modulcode:</i>	03-CGDMF	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	1
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Weltweit existieren über 6 Mrd. Mobilfunknutzer, dies macht mehr als 90% der Weltbevölkerung aus. Bereits im Jahr 2013 waren in 85% aller Kriminalfälle mobile Endgeräte involviert. Trotz der stetig wachsenden Bedeutung mobiler Endgeräte wie Mobiltelefonen, Smart-Phones, PDAs und Musikgeräten gilt die forensische Untersuchung solcher Geräte als teuer und kompliziert.</p> <p>Im Modul "Grundlagen der Mobilfunkforensik" sollen verbreitete Mobilfunkstandards, Betriebssysteme und Grundlagen der Architektur von mobilen Endgeräten strukturiert dargestellt werden. In einem zweiten Teil sollen forensische Tools für mobile Endgeräte vorgestellt und Szenarien erörtert werden.</p> <p>Nach Abschluss des Moduls sollen die Studierenden Kompetenzen im Bereich Mobilfunkforensik der Art erworben haben, dass sie selbstständig in der Lage sind derart gelagerte Spureinträger zu untersuchen.</p>		
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Mobilfunksysteme:</p> <p>Mobilfunksysteme und Mobilfunkstandards der 2. bis 4. Generation (GSM, GPRS, UMTS, LTE), Frequenzbereiche und Frequenzregulierung, Grundlagen zellularer Mobilfunksysteme, Systemeigenschaften (Sendeleistungen, Datenraten, Übertragungsbandbreiten, usw.), Netzwerkarchitekturen und Systemkomponenten, Adressen und Kennziffern zum Auffinden eines Teilnehmers, Luftschnittstelle (Medienzugriffs- und Übertragungsverfahren, Kanalstrukturen), Mobilitätsmanagement, IT-Sicherheit.</p> <p>Mobilfunkforensik:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen und Begriffe der Mobilfunkforensik • Smartcards: insbesondere SIM • Mobile Betriebssysteme: insbesondere Android, iOS, WindowsPhone • Architektur von Mobilfunkendgeräten: insbesondere Speichertechnologien • Forensische Tools: insbesondere UFED, XRY • Der IMSICatcher 		
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Im Rahmen des Masterstudiums werden Vorlesungen mittels Beamer-Präsentationen und Tafel gehalten, in denen wichtige theoretische und praxisrelevante Grundlagen vermittelt werden. In diesem Zusammenhang werden ausgewählte Probleme vertiefend diskutiert und Strategien zur Problemlösung vorgestellt. Anhand von konkreten Fallbeispielen werden Herangehensweisen an definierte Mobilfunkendgeräte sowie mögliche Lösungsstrategien erörtert. Im Praktikum werden ausgewählte Aufgabenstellungen am Spureinträger praktisch verwirklicht. Für das Selbststudium werden konkrete Anregungen und Aufgaben gestellt.</p>		
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Satish Bommisetty, Rohit Tamma, Heather Mahalik: Practical Mobile Forensics. Packt Publishing 2014. • Wolfgang Rankl, Wolfgang Effing: Handbuch der Chipkarten: Aufbau - Funktionsweise - Einsatz von Smart Cards. 5. Auflage, Hanser, 2008. • Bernhard Walke: Mobilfunknetze und ihre Protokolle 1, Stuttgart 2001, ISBN 3-519-26430-7. • Jonathan Zdziarski : iOS Forensic Investigative Methods, 2012. • M. Sauter, Grundkurs Mobile Kommunikationssysteme, Springer, 6. Aufl., 2015, ISBN-13: 978-3658083427. • C. F. Lüders, Mobilfunksysteme, Vogel, 2001, ISBN-10: 3802318471. • J. Hoy, Forensic Radio Survey Techniques for Cell Site Analysis, John Wiley & Sons, 2015, ISBN 9781118925737. 		
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>		
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften		
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	<p><u>Prof. Dr.-Ing. Volker Delpert</u> (Dozent, Inhaltverantwortlicher) <u>Prof. Ronny Bodach</u> (Dozent, Inhaltverantwortlicher)</p>		

<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
		<u>Grundlagen der Mobilfunkforensik</u>	2	1	1	0		Ms/90

7712 Der Sachverständige vor Gericht

<i>Modulname:</i>	Der Sachverständige vor Gericht	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7712	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CSVG	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	2					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>IT-Forensiker wie Ermittler müssen die Ergebnisse Ihrer Arbeit in Gutachten darlegen. An solche Gutachten werden definierte formale Ansprüche gestellt. Auch müssen diese Gutachten vor Gericht vertreten werden, auch hier gibt es einen formalen Rahmen der einzuhalten ist. Neben den formalen Kriterien gibt es eine Menge ungeschriebene Gesetze einzuhalten und der Sachverständige soll auch rhetorisch überzeugen.</p> <p>Das Modul "Der Sachverständige vor Gericht" soll die Anforderungen an ein Gutachten beziehungsweise an einen Sachverständigenvortrag vermitteln. Daneben sollen sprachliche und rhetorische Besonderheiten im Strafprozess dargelegt werden.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Das Sachverständigengutachten • Der Sachverständigenvortrag • Der Sachverständige in der StPO • Juristische Rhetorik • Sprache und Duktus des Sachverständigenvortrags 							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>In der Vorlesung werden wichtige theoretische und praxisrelevante Grundlagen vermittelt. Im Seminar werden ausgewählte Probleme vertiefend diskutiert und Strategien zur Problemlösung vorgestellt. Anhand eines konkreten Falls soll eigenständig ein Gutachten geschrieben und ein Sachverständigenvortrag vorbereitet werden. Für das Selbststudium werden konkrete Anregungen und Aufgaben gestellt. Das Erstellte Gutachten soll in einem Sachverständigenvortrag dargestellt werden. In einem Rollenspiel wird eine Gerichtsverhandlung nachgestellt.</p>							
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Walter Byerlein: Praxishandbuch Sachverständigenrecht. CH.. Beck, 2000. • Harald Krammer, Jürgen Schille, Alexeander Schmidt, Alfred Tanczos: Sachverständige und ihre Gutachten. Manz 2015 • Fritjof Haft: Juristische Rhetorik. Alber Studienbuch, 2009. 							
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. nat. Dirk Labudde (Dozent)							
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Der Sachverständige vor Gericht</u>	1	3	0	0		Mm/30	5

7706 Komplexpraktikum Forensische Methoden

<i>Modulname:</i>	Komplexpraktikum Forensische Methoden	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7706	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CKPFM	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	3					
<i>Ausbildungsziele:</i>	Die Studierenden lernen in selbstgewählten Modulen praktische Verfahrensweisen aus dem Bereich Cybercrime / Cybersecurity kennen. In den einzelnen Praktika sollen die Studierenden erlernen Ihre im Studium erworbenen Fähigkeiten einzusetzen und selbst gewählte Spezialgebiete vertiefen.							
<i>Lehrinhalte:</i>	Auswahl bis zu 2 Praktika aus: <ul style="list-style-type: none"> • Forensische Digitalfotographie • Sicherheitsmerkmale bei Wertzeichen und Urkunden • Open Source Intelligence • Malware Forensics • Digitale Audioanalyse • Methoden der Digitalen Tatortrekonstruktion • Car Forensics • Digitale Fallanalyse • Digital Video Analysis • Mobilfunkforensik (Die Module werden entsprechend der Fortschritte der IT-Forensik aktualisiert.)							
<i>Lernmethoden:</i>	Die Komplexpraktika finden an der Hochschule Mittweida statt. Hier sollen die theoretische Grundlagen der Studierenden zu Anwendung kommen. In diesem Zusammenhang werden ausgewählte Probleme vertiefend in Vorlesungen und Seminaren diskutiert und Strategien zur Problemlösung vorgestellt. Dann sollen die Studierenden konkrete Problemen in Kleingruppen praktisch lösen.							
<i>Literatur:</i>	Die Literaturempfehlungen richten sich nach den gewählten Einzelpraktika im Rahmen des Komplexpraktikums.							
<i>Arbeitslast:</i>	60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. nat. Dirk Labudde (Dozent, Inhaltverantwortlicher, Prüfer)							
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Komplexpraktikum Forensische Methoden</u>	0	2	2	0			5
	<u>Teilprüfung 1</u>						PI4sn/LB	
	<u>Teilprüfung 2</u>						PI4sn/LB	

7707 Internet of Things

<i>Modulname:</i>	Internet of Things	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7707	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CIOT	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	1					
<i>Ausbildungsziele:</i>	Vermittlung von Kenntnissen über die Vernetzung und die Bestandteile des Internets der Dinge - Internet of Things. Ausgehend von einzelnen Komponenten wie RFID- Systeme, Sensoren, Aktoren, Embedded Systeme wird die vernetzte Kommunikation über das Internet demonstriert. Die Studierenden erwerben Wissen bezüglich des Aufbaus, der Funktionsweise und der Implementierung von IoT Anwendungen in Hard- und Software.							
<i>Lehrinhalte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Einführung in das Internets der Dinge (IoT) • Protokolle und Technologien • Sensoren, Aktoren und deren Funktionsprinzip und Anschluss • RFID-Systeme in Hard- und Software • Mikrocontroller und TCP/IP Stack als Kommunikationsendpunkte • Datenkommunikation über das Internet mit embedded Systemen und angeschlossenen Sensoren und Aktoren • Wireless Sensor Network Technologie-Funksensoren IEEE 802.15.4 							
<i>Lernmethoden:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Vorlesungen, Beamer-Präsentationen, Tafel; • Übungen und Praktika im Computerpool, Präsentation 							
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Tanenbaum, A.: Computernetzwerke, International Edition 2011 • Meyer, Martin: Kommunikationstechnik., Vieweg +Teubner Verlag GmbH, 2011 ISBN 978-3-8348-1338-1 • Tietze, U.; Schenk, Ch.: Halbleiter-Schaltungstechnik. - Springer Verlag: Berlin Heidelberg New York u.a. - ISBN 3-540-56184-6 • www.Keil.com - uVison4/5 und 32 Bit ARM-Controller LPC1768 Dokumentation, 2014 							
<i>Arbeitslast:</i>	75 Stunden Lehrveranstaltungen 75 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. Dr.-Ing. Hartmut Luge (Dozent, Inhaltverantwortlicher)							
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Internet of Things</u>	2	2	1	0		Ms/90	5

7726 Geoforensik und Reverse Engineering

<i>Modulname:</i>	Geoforensik und Reverse Engineering	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7726	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-GFRE	<i>Häufigkeit:</i>	Sommersemester					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	2					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Die Studierenden können Geo-Daten auf Datenträgern identifizieren und sichern. Jeder Teilnehmer ist vertraut mit gängigen Speicherformaten für Geopositionsdaten. Sie sind in der Lage Positions- und Routenverläufe zu visualisieren und in einen zeitlichen Ablauf zu bringen. Die Teilnehmer verfügen über Kenntnisse in Bezug auf die Störung von Fälschung von GPS-Signalen. Jeder Teilnehmer verfügt über fachliche Kenntnisse in Bezug auf die Analyse von Binärcode-Dateien und ist geschult im Umgang mit entsprechenden Disassembling-Werkzeugen.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Geoinformationssysteme, Polarkoordinaten, GeoDaten, Speicherung, Verarbeitung und Visualisierung von Positionsdaten, Geotracking, Auswertung von Drohnen-Images, GNSS Grundlagen, Jamming & Spoofing von GPS-Signalen, Auswertung von PE-Dateien, Disassembling-Techniken, Anti-Debugging-Techniken, Malware-Forensics</p>							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Die Lehrinhalte werden in den Seminaren mit Hilfe von PowerPoint-Präsentationen (Notebook und Beamer) sowie Tafel und Kreide vermittelt. Das Modul wird hybrid angeboten. Lehrmaterialien werden über die fakultätseigene Lehrplattform bereit gestellt. Unterstützt wird das Verständnis durch anschauliche Demonstrationen mithilfe von Softwaretools. Im Praktikum müssen die Studierende konkrete fallbezogene Aufgabenstellungen aus dem Bereich Geo-Forensik eigenständig bearbeiten und lösen. Dafür werden Image-Dateien zur Verfügung gestellt.</p>							
<i>Literatur:</i>	<p>Buch: Practical Reverse Engineering: x86, x64, ARM, Windows Kernel, Reversing Tools, and Obfuscation. Wiley 2014. Buch: Geoinformatik in Theorie und Praxis - Grundlagen von Geoinformationssystemen, Fernerkundung und digitaler Bildverarbeitung, Norbert de Lange (Hrsg.), Springer 2018. Buch: Forensik in der digitalen - Welt Moderne Methoden der forensischen Fallarbeit in der digitalen und digitalisierten realen Welt herausgegeben von: Dirk Labudde, Michael Spranger Verlag: Springer Berlin Heidelberg 2017. Buch: Mobile Forensics - The File Format Handbook. Common File Formats and File Systems Used in Mobile Devices. Christian Hummert, Dirk Pawlaszczyk (Eds.). Springer 2022. https://doi.org/10.1007/978-3-030-98467-0</p>							
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>								
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Geoforensik und Reverse Engineering</u>	2	2	0	0		Mm/30	5

7709 Car Forensics

<i>Modulname:</i>	Car Forensics	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7709	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CCF	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	3					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Die Digitalisierung von Kraftfahrzeugen schreitet stetig voran. Neben elektronischen Steuergeräten, die in modernen Fahrzeugen verbaut sind, entstehen in Themenfeldern wie Car2Car-, Car2Infrastructure und Car2Person-Kommunikation neue Felder, die eine Spezialisierung der elektronischen Forensik in den Bereich Car Forensics unabdingbar machen. Trotz der stetig wachsenden Bedeutung von Kfz für die Kriminalistik, gilt die forensische Untersuchung von Fahrzeugen als teuer und kompliziert.</p> <p>Im Modul "Car Forensics" sollen verbreitete Standards, Bussysteme und Grundlagen der Architektur von Steuergeräten in Kfz strukturiert dargestellt werden. In einem zweiten Teil sollen forensische Tools für Fahrzeuge vorgestellt und Szenarien erörtert werden.</p> <p>Nach Abschluss des Moduls sollen die Studierenden Kompetenzen im Bereich Car Forensics der Art erworben haben, dass sie selbstständig in der Lage sind derart gelagerte Spureträger zu untersuchen.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Bussysteme: CAN, LIN, K-Line • Grundlagen und Begriffe der Car Forensics • Steuergeräte: insbesondere Funktion von Wegfahrsperrern • Kfz-Untersuchungen • Architektur von Kfz, insbesondere Fahrzeugelektronik • Forensische Tools • Car2Car-, Car2Infrastructure und Car2Person-Kommunikation 							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Das Seminar vermittelt grundlegende (theoretische) Kenntnisse mittels Folien, Beamer-Präsentationen und Tafel in kleinen Gruppen. An Beispielen sollen die Studierenden mit der Materie vertraut gemacht werden. Im betreuten Praktikum sollen die Studenten eigenständig Datensicherungen an Kraftfahrzeugen durchführen und die gewonnenen Daten selbstständig auswerten. Im Seminar werden ausgewählte Themen vertieft und Aufgaben gemeinsam erarbeitet. Für das Selbststudium werden konkrete Anregungen gegeben.</p>							
<i>Literatur:</i>	<p>In dem jungen Forschungsfeld haben sich noch keine Standardwerke etabliert. Die Studierenden erhalten Skripte und aktuelle Forschungsergebnisse im Seminar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Thomas Käfer: Car-Forensics. Books on Demand, 2015. 							
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Dipl.-Ing. (FH) Heiko Polster (Dozent, Inhaltverantwortlicher)							
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	Car Forensics	0	2	2	0	PA	Mm/30	5

7713 Stochastic Models

<i>Modulname:</i>	Stochastic Models	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7713	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-STMOD	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	1					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Das Hauptziel ist die Vermittlung fundierter Kenntnisse in Bereich der Modellbildung und stochastischen Simulation sowie deren Anwendung in statistischen Methoden.</p> <p>Die Studierenden lernen den Umgang mit verschiedenen Klassen von stochastischen Prozessen kennen. Praxisnahe Anwendungsbeispiele werden im Praktikumsteil am Computer implementiert. Auf diese Weise soll bei den Studierenden ein tiefgehendes Verständnis für die Modellierung stochastischer Prozesse herausgebildet werden. Studierende erlernen die Fähigkeit Probleme konzeptionell zu erfassen, zu strukturieren, zu modellieren und - insbesondere mittels stochastischer Simulation - eigenständig zu lösen.</p> <p>The main objective is the acquirement of solid knowledge of probabilistic modeling and stochastic simulation, as well as their application to statistical methods. Students learn to handle various classes of stochastic processes. Practical applications will be discussed in detail and implemented and solved using computerized methods. Based on that, students will gain a deep understanding of modeling stochastic processes. Additionally, students will acquire the abilities to comprehend practical problems conceptually, to structure and model them, and to independently solve them, particularly using stochastic simulations.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Im Modul Stochastische Modelle werden diskrete und kontinuierliche stochastische Prozesse vorgestellt, insbesondere Markovketten, Martingal-Prozesse, Geburts-Todesprozesse sowie Verzweigungs- und Koaleszenzprozesse eingegangen. Es wird insbesondere auf die Simulation von stochastischen Prozessen (z.B. MCMC) eingegangen sowie deren Anwendung in statistischen Verfahren (Bayes'sche Verfahren, Approximativ Bayes'sche Verfahren).</p> <p>In this module discrete and continuous stochastic processes are introduced, in particular, Markov chains, Martingal-processes, birth-death processes, branching and coalescence processes. Particular focus lies on simulation techniques of stochastic processes (e.g. MCMC) as well as on their applications in statistical procedures (Bayesian and approximate Bayesian methods).</p>							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Klassische Vorlesung (Präsentationen, Animationen und Illustrationen enthaltend), Übungen, studentische Vorträge in Seminaren, Bearbeitung von Aufgabenstellungen mittels Computeralgebrasystemen/ Matrizen-sprachen (z.B. Mathematica, Maple, MatLab) , statistischer Software (z.B. SAS, SPSS, R) und Programmiersprachen (Python, C++).</p> <p>Classic lecture (presentations, animations and illustrations containing), exercises, student presentations in seminars, processing of tasks using computer algebra systems/ matrix-languages (e.g. , Mathematica, maple, Matlab), statistical software (e.g. , SAS, SPSS, R) and programming languages (Python, C++).</p>							
<i>Literatur:</i>	<p>H. Bauer: Wahrscheinlichkeitstheorie. de Gruyter, 4. Auflage (1991). P. Billingsley: Probability and measure. Wiley (1986). R. Durrett: Probability theory and examples . Cambridge University Press, 4. Auflage (30. August 2010). G. Pflug: Stochastische Modelle in der Informatik. B.G. Teubner Stuttgart, 1986. I. M. Sobol: Die Monte-Carlo-Methode, Taschenbücher Nr. 41. Harri Deutsch, Frankfurt a. M., 1985.</p>							
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. nat. habil. Kristan Schneider (Inhaltverantwortlicher)							
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Stochastic Models</u>	2	1	1	0		Ms/120	5

7714 Artificial Intelligence - Theory and Foundations

<i>Modulname:</i>	Artificial Intelligence - Theory and Foundations	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch, englisch					
<i>Modulnummer:</i>	7714	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-AITF-20	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	2					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>In der Lehrveranstaltung erwerben die Studierenden Wissen über grundlegende mathematisch-algorithmische Prinzipien im maschinellen Lernen. Schwerpunkt bilden neuronale Netze und Modelle des Hebb'schen Lernens zur Mustererkennung und Klassifikation. Im Computerpraktikum erlernen die Studierenden, einfache Algorithmen in ihrem Verhalten zu modellieren und zu untersuchen.</p> <p>The course provides the basic principles and algorithms in CI. Particularly, neural networks for clustering and classification as well as Hebb learning are in the main focus. Completing the course, students are able to program basic models and to study their behavior.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Biologische Neuronen, Perzeptron, Mehrschicht-Netzwerke, Hebb'sches Lernen, Vektorquantisierung.</p> <p>Maschinelles Lernen mit MATLAB: Programmierung einfacher Modelle, Konvergenz.</p> <p>Biological neurons, perceptrons, multi-layer perceptrons, Hebbian learning, vector quantization.</p> <p>Machine Learning in MATLAB: programming of machine learning models in MATLAB, analysis of convergence behavior, exemplary applications.</p>							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Kreide und Tafel, Beamer, Vorträge, Übungsaufgaben, eigene Programmierprojekte.</p> <p>Chalk and blackboard, slides, homework exercises, student's presentations, programming projects.</p>							
<i>Literatur:</i>	<p>C. Bishop: Pattern Recognition and Machine Learning. Springer, 2007.</p> <p>S. Haykin: Neural Networks. Pearson Education, 2004.</p> <p>R. Kruse: Computational Intelligence. Teubner, 2011.</p> <p>H. Ritter, T. Martinetz & K. Schulten: Neural Computation and Self-Organizing Maps. Addison-Wesley, 1992.</p> <p>M. Mayamoto: Fuzzy Clustering. Springer 2010.</p>							
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. nat. habil. Thomas Villmann (Dozent, Inhaltverantwortlicher)							
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	Artificial Intelligence - Theory and Foundations	2	1	1	0		Mm/30	5

7715 Predictive Policing/Dunkelfeld

<i>Modulname:</i>	Predictive Policing/Dunkelfeld	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch
<i>Modulnummer:</i>	7715	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.
<i>Modulcode:</i>	03-CPPDF	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	3
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>In der Kriminalforschung bezeichnet das Dunkelfeld die Differenz zwischen den amtlich registrierten Straftaten, dem Hellfeld, und der vermutlich begangenen Kriminalität. Allein durch die Kriminalstatistiken kann vom Hellfeld nicht auf die tatsächliche Kriminalität geschlossen werden. Daher bedarf es der Dunkelfeldforschung, um das Dunkelfeld aufzuheben und einen systematischen Überblick über die Kriminalitätsentwicklung zu erreichen. Predictive Policing hingegen bezeichnet die Analyse von Falldaten zur Berechnung der Wahrscheinlichkeit zukünftiger Straftaten zur Steuerung des Einsatzes von Polizeikräften</p> <p>Nach Abschluss des Moduls können die Studierenden die amtlichen Kriminalstatistiken lesen und verstehen. Sie kennen die aktuellen Verfahren um Aussagen über das Dunkelfeld und damit über die tatsächliche Kriminalität zu treffen. Die Studierenden erhalten ein differenziertes Bild von der Möglichkeit des Predictive Policing und Aussagekraft von Aussagen über die Vorhersage von Straftaten. Sie können mit einfachen Methoden selbstständig Modelle entwickeln.</p> <p>Nach Abschluss des Moduls verfügen die Studierenden über einen abgerundeten Überblick über das Fachgebiet. Sie können selbstständig Modellansätze entwerfen und eigenständig berechnen.</p>		
<i>Lehrinhalte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Die Polizeiliche Kriminalstatistik • Hellfeld und Dunkelfeld • Kriminalitätsmessung • Kriminalitätsanalyse und kriminalstatistische Forschung • "Ethnic Profiling" • Re-Victimisierung • Ethische Implikationen von Predicted Policing • Rational-Choice-Theorie • Boost-Hypothese • Flag-Hypothese • Near-Repeat-Victimisation • Methoden zur Vorhersage • Modellierung von Kriminalität • Extrapolationsalgorithmen • Validierung von Kriminalitätsmodellen 		
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Im Rahmen der seminaristischen Vorlesung werden wichtige theoretische Grundlagen vermittelt werden. In diesem Zusammenhang werden auch ausgewählte Probleme vertiefend diskutiert und Strategien zur Problemlösung vorgestellt. Anhand von konkreten Problemen werden die Studierenden mit Herangehensweisen konfrontiert und ausgewählte Themen werden eingehend erörtert. Für das Selbststudium werden konkrete Anregungen und Aufgaben gestellt.</p> <p>Im Praktikum sollen verschiedene Algorithmen aus dem Bereich Predictive Policing/Dunkelfeld in Software implementiert werden.</p>		
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Uwe Dörmann, Wolfgang Heinz: Zahlen sprechen nicht für sich. Aufsätze zu Kriminalstatistik, Dunkelfeld und Sicherheitsgefühl aus drei Jahrzehnten. Luchterhand, 2004. • Thomas Feltes, Benjamin Schmidt: Policing Diversity: Über den Umgang mit gesellschaftlicher Vielfalt innerhalb und außerhalb der Polizei. Verlag für Polizeiwissenschaft, 2015. • John S. Dempsey, Linda S. Forst: An Introduction to Policing, Delmar Cengage Learning, 2015. • Runkler Rienks: Predictive Policing: Taking a Chance for a Safer Future. Korpsmedia, 2015. • Graham Farrell, Ken Pease: Once Bitten, Twice Bitten: Repeat Victimisation and its Implications for Crime Prevention. Crime Prevention Unit Series Paper No. 46, London, 1993. 		
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>		
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften		
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. nat. Dirk Labudde (Dozent)		

<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Predictive Policing/Dunkelfeld</u>	1	1	2	0	LT	Mm/30	5

7716 Foundations of Modern Cryptography

<i>Modulname:</i>	Foundations of Modern Cryptography	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch, englisch					
<i>Modulnummer:</i>	7716	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CFOMC	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	1					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Deutsch:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verständnis für die Funktionsweise asymmetrischer Verfahren • Vermittlung aktueller forschungsrelevanter Kenntnisse und Methoden • Vermittlung von Schlüsselqualifikationen • Schärfung von Programmierkenntnissen <p>English:</p> <ul style="list-style-type: none"> • understanding of the operation and security of asymmetric methods • imparting current research-related knowledge and methods • conveying key skills • sharpening of programming skills 							
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Deutsch:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Algorithmische Zahlentheorie • Public-Key-Kryptosysteme basierend auf Faktorisierung und diskreten Logarithmen • Kryptosysteme basierend auf NP-schweren Problemen • Digitale Signaturen, DSS • Elliptische-Kurven-Kryptographie <p>English:</p> <ul style="list-style-type: none"> • computational number theory • public-key cryptosystems based on factoring and logarithms • cryptosystems based on NP-hard problems • digital signature schemes, DSS • elliptic curve cryptography 							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Deutsch:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Präsenz- und Online-Lehre • Tafelanschrieb • Nutzung eines digitalen Whiteboards • Beamerpräsentationen • Übungsaufgaben • Rechnerpraktikum (Python, Sage) <p>English:</p> <ul style="list-style-type: none"> • classroom and online teaching • blackboard usage • digital whiteboard usage • beamer presentations • exercises • computing lab (Python, Sage) 							
<i>Literatur:</i>	A. McAndrew: Introduction to Cryptography with Open-Source Software, CRC Press, 2011.							
<i>Arbeitslast:</i>	60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. nat. Klaus Dohmen (Dozent, Inhaltverantwortlicher, Prüfer) Prof. Dr. rer. nat. Peter Tittmann (Prüfer)							
<i>Lerneinheitsformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Foundations of Modern Cryptography</u>	2	1	1	0	LT	Ma	5

7717 Cryptanalysis

<i>Modulname:</i>	Cryptanalysis	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch, englisch
<i>Modulnummer:</i>	7717	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.
<i>Modulcode:</i>	03-CCA	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	2
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Deutsch:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vermittlung aktueller Kenntnisse und fortgeschrittener Methoden auf dem Gebiet der Kryptoanalyse • Befähigung zur selbstständigen Aneignung neuen Wissens • Beherrschung der internationalen Fachsprache <p>English:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Imparting current knowledge and advanced methods in the field of cryptanalysis • ability to acquire new knowledge independently • mastery of international scientific language 		
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Deutsch:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Angriffsszenarien • Modelle und Aussagen zur Sicherheit kryptographischer Verfahren • Statistische Methoden der Kryptoanalyse • Lineare und differentielle Kryptoanalyse • Wörterbuchangriffe • Seitenkanalangriffe • Algebraische und zahlentheoretische Analysemethoden • Anwendungen und Fallbeispiele <p>English:</p> <ul style="list-style-type: none"> • attack scenarios • models and statements on the security of cryptographic procedures • statistical methods of cryptanalysis • linear and differential cryptanalysis • dictionary attacks • side channel attacks • algebraic and number theoretical methods • applications and case studies 		
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Deutsch:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Präsenz- und Online-Lehre • Tafelanschrieb • Nutzung eines digitalen Whiteboards • Beamerpräsentationen • Übungsaufgaben • Rechnerpraktikum (Python, Sage) <p>English:</p> <ul style="list-style-type: none"> • classroom and online teaching • blackboard usage • digital whiteboard usage • beamer presentations • exercises • computing lab (Python, Sage) 		
<i>Literatur:</i>	<p>Deutsch:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wird in der Vorlesung bekanntgegeben. <p>English:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Will be announced in the lecture. 		
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>		
<i>Anbieter:</i>	<p>03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften</p>		
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	<p><u>Prof. Dr. rer. nat. Klaus Dohmen</u> (Dozent, Inhaltverantwortlicher, Prüfer) <u>Prof. Dr. rer. nat. Peter Tittmann</u> (Prüfer)</p>		
<i>Teilnahmevoraussetzungen:</i>	<p>Modul Foundations of Modern Cryptography</p>		

<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Cryptanalysis</u>	2	1	1	0		Ma	5

7718 Digitale Werte und Güter

<i>Modulname:</i>	Digitale Werte und Güter	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7718	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CDWUG	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	3					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Digitale Werte und Güter sind hochaktuelle Themen und haben weitreichende gesellschaftliche Einflüsse. Dank digitaler Technologien können heutzutage Transaktionen grenzenlos und ohne Einfluss von Regierungen durchgeführt werden. Dies eröffnet nicht nur große gesellschaftliche Chancen wie länderübergreifende Kommunikation oder weltweiten Geldtransfer, sondern auch Gefahren und Risiken. Unternehmen und Forschungseinrichtungen setzen in zunehmendem Maße auf Technologien wie der Blockchain, um Dienste zu dezentralisieren. Auch Regierungen haben das Thema erkannt und bemühen sich, sinnvolle Regulierungs- und Überwachungsmethoden zu implementieren.</p> <p>Dank des erworbenen Fach- und Methodenwissens sind die Teilnehmer in der Lage</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dienste, die auf der Blockchaintechnologie beruhen, zu entwerfen, implementieren, administrieren und zu testen • Unternehmen, die auf die Blockchaintechnologie setzen, zu beraten. • Systeme, die auf der Blockchaintechnologie aufbauen, zu bewerten. <p>Die Teilnehmer lernen und nutzen während des Studiums moderne Methoden und Werkzeuge und wenden diese für ihre eigenen Lösungen an.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Grundlagen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundlagen Kryptografie und Kryptowährungen • Dezentralisierung durch die Blockchain, Konsensfindung • Erzeugen einer eigenen BTC-Adresse, Umgang mit Wallets, Erzeugen von Transaktionen, Verfolgen von Transaktionen im Netzwerk, Anonymität im Netzwerk, Alternative Mining Puzzles <p>Erzeugen einer Altcoin</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aufsetzen eines eigenen Altcoin-Clients • Umsetzung einer Miningsoftware für die Altcoin • Durchführung von Angriffsszenarien innerhalb der Altcoin <p>Gesellschaftliche Einordnung von Bitcoin</p> <ul style="list-style-type: none"> • Regulierung • Geschichte • Community 							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Die seminaristisch durchgeführte Vorlesung vermittelt grundlegende (theoretische) Kenntnisse mittels Folien, Beamer-Präsentationen und Tafel. Im betreuten Praktikum bearbeiten die Studenten ausgewählte Fälle aus dem Feld: Digitale Werte und Güter. Für das Selbststudium werden konkrete Anregungen gegeben.</p>							
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Andreas M. Antonopoulos: Mastering Bitcoin. O'Reilly Media, 2013. • Melanie Swan: Blockchain: Blueprint for a New Economy. O'Reilly and Associates, 2015. • Christof Paar, Jan Pelzl: Understanding Cryptography: A Textbook for Students and Practitioners. Springer, 2011. 							
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr.-Ing. Andreas Ittner (Dozent, Inhaltverantwortlicher)							
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	Digitale Werte und Güter	2	0	2	0		Ms/90	5

7719 Datenbankprogrammierung

<i>Modulname:</i>	Datenbankprogrammierung	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7719	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CDP	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	1					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Datenbanken haben sich als allgegenwärtiges Werkzeug im öffentlichen, wissenschaftlichen und wirtschaftlichen Leben etabliert. Diese Vorlesung soll vorhandene Kenntnisse aus einer grundlegenden Datenbankvorlesung im Bachelor vertiefen bzw. erweitern, indem insbesondere auf die Programmierung von Anwendungen im Bereich Datenbanken- und Informationssysteme eingegangen wird. Das ganze Modul soll den Bereich der Datenbankprogrammierung aus dem Fokus der Cybersecurity beleuchten. Dabei sollen Sicherheitsaspekte bei der Anwendungsentwicklung stets im Mittelpunkt stehen und der Begriff der Datenbanksicherheit mit Leben gefüllt werden.</p> <p>Nach Abschluss den Moduls sind die Studierenden in der Lage sichere Anwendungen im Bereich Datenbanken- und Informationssysteme zu entwickeln und die Sicherheit von Datenbankanwendungen zu analysieren und richtig einzuschätzen.</p> <p>Die Teilnehmer können nach der Vorlesung verschiedene APIs zur Anbindung von Anwenderprogrammen an Datenbanken verwenden: Schwerpunkt bildet die Programmierung mit Java und JDBC. Sie können Programme innerhalb eines Datenbanksystems erstellen, wie Stored Procedures, Trigger. Weitere Fähigkeiten stellen die Überwindung des Impedance Mismatch: Abbildung von relationalen Datentupeln auf Objekte in Java und Data Access Object Pattern dar.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Bestandteile von DB-Anwendungen • Fragestellungen bei Datenbankprogrammierung verschiedenerer Datenbank Architekturen • Die Codd'schen Regeln • Der "Impedance Mismatch" • Datenbankprogrammierung innerhalb der Datenbank - Stored Procedures & Trigger • Java Database Connectivity (JDBC) • Transaktionssteuerung • Datenbanksicherheit • Konsistenzkontrolle • Datenbanksicherheit unter Verwendung von statistischen Verfahren 							
<i>Lernmethoden:</i>	<p>In der Vorlesung werden die Prinzipien der Datenbankprogrammierung und der Datenbanksicherheit definiert und vorgestellt. Die Vorlesung erfolgt mittels Beamer-Präsentationen und Tafelanschrieb. Die Aufgaben für das Praktikum werden vorgestellt und Lösungsstrategien skizziert.</p> <p>In den betreuten Praktika werden die in der Vorlesung vorgestellten Probleme der Datenbankprogrammierung und der Datenbanksicherheit von den Teilnehmern sowohl selbständig, als auch in Gruppenarbeit am Rechner implementiert. Ein Framework unterstützt diese Arbeit.</p>							
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Alfred Basta, Melissa Zgola: Database Security. Cengage Learning, 2011. • David Litchfield, Chris Anley: The Database Hacker's Handbook: Defending Database Servers. John Wiley & Sons, 2005. • George Reese: Database Programming with JDBC & Java. O'Reilly, 2000. 							
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>								
<i>Lerneinheitsformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Datenbankprogrammierung</u>	2	0	2	0		Ms/90	5

7720 Softwarepraktikum

<i>Modulname:</i>	Softwarepraktikum	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7720	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-CSPR	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	2					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Die Studierenden sind in der Lage, als Mitglied eines Softwareentwicklungsteams an einem realistischen Softwareprojekt von der Aufgabenstellung bis zur Inbetriebnahme des Softwaresystems zu arbeiten. Dabei werden alle Fach- und Methodenkompetenzen, die im bisherigen Masterstudium, vor allem in der Qualifizierungslinie Softwarearchitektur erworben worden sind, vom Studierenden erprobt, geübt und gefestigt.</p> <p>Die Studierenden können gemeinsam an einer Aufgabenstellung aus dem Bereich Cybersecurity arbeiten und übernehmen Rollenverantwortung innerhalb des Teams. Sie beherrschen ihre Kommunikationsfähigkeiten in der jeweilig festgelegten Rolle als Verantwortlicher, Fach- oder Methodenspezialist. Sie beherrschen die grundlegenden Anforderungen des Projektmanagements.</p> <p>Sie sind in der Lage, auf schwierige Projektsituationen so zu reagieren, dass das Gesamtziel der Erstellung eines Softwareprototypen nicht gefährdet wird.</p> <p>Die Studierenden sind in der Lage, professionelle und fachlich korrekte begleitende Dokumentationen zu den einzelnen Projektphasen unter Zuhilfenahme spezieller Tools zu erstellen. Sie können vollendete Projektabschnitte (Meilensteine) in einer Kurzpräsentation vor dem Entwicklungsteam, dem Dozenten-/Coachingteam und fachlich interessierten Außenstehenden so vorstellen, dass die Einbettung in den Gesamtkontext immer zu erkennen ist. Die Studierenden sind für den berufliche Einsatz trainiert, softwaretechnische Prinzipien, Methoden und Werkzeuge auf praxisrelevante Fallbeispiele im Feld der Cybersecurity anzuwenden und bis zu einem Demonstrationsprototypen als Teil eines Teams zu entwickeln. Dabei können sie die ersten eigene praktischen Erfahrungen vorweisen. Sie haben Erfahrungen sowohl in klassischer als auch in agiler Vorgehensweise, da das eingesetzte und speziell dafür entwickelte Vorgehensmodell Elemente aus beiden Welten enthält.</p>							
<i>Lehrinhalte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Bearbeitung einer praxisrelevanten Aufgabenstellung im Projektteam. • Bearbeitung gemäß einem Vorgehensmodell der Softwaretechnik mit agilen und klassischen Elementen, Anwendung der Lehrinhalte aus der Qualifizierungslinie Softwarearchitektur, Einsatz von zweckmäßigen UML-Werkzeugen • Projektstatusberichte und Zwischenpräsentationen gemäß Projektmeilensteine • Abschlusspräsentation der Gruppenarbeit und des Prototypen durch die Teammitglieder 							
<i>Lernmethoden:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Bildung von Projektgruppen • Visualisierungstechniken, Moderation, Präsentation, Beamer-Einsatz bei Teambesprechungen, • Praktisches Arbeiten am Rechner (Einsatz von CASE-Werkzeugen) 							
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Balzert, Helmut: Lehrbuch der Softwaretechnik: Entwurf, Implementierung, Installation und Betrieb, Spektrum Akademischer Verlag 2011 • Sommerville, Ian: Software Engineering - 9. Aufl., Pearson Studium 2012 • Oestereich, Bernd: Analyse und Design mit der UML 2.5: Objektorientierte Softwareentwicklung, Oldenbourg Wissenschaftsverlag 2013 • Balzert, Heide: Lehrbuch der Objektmodellierung: Analyse und Entwurf mit der U.M.L. 2, . Spektrum Akademischer Verlag 2011 							
<i>Arbeitslast:</i>	60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	<u>Prof. Dr. rer. nat. Dirk Labudde</u> (Dozent) <u>Prof. Dr. rer. pol. Dirk Pawlaszczyk</u> (Dozent) <u>Stefan Schildbach</u> (Dozent)							
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Softwarepraktikum</u>	0	0	4	0			5
	<u>Teilprüfung 1</u>						PI4sn/B	
	<u>Teilprüfung 2</u>						PI4m/20	

7721 Entwurf sicherer Systeme

<i>Modulname:</i>	Entwurf sicherer Systeme	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch	
<i>Modulnummer:</i>	7721	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.	
<i>Modulcode:</i>	03-CESS	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise	
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1	
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	3	
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Ziel des Moduls ist es, den Studierenden Wissen über den Entwurf sicherer Systeme zu vermitteln.</p> <p>Nach dem Absolvieren dieses Kurses verfügen die Teilnehmer insbesondere über vertiefte Kenntnisse sowie Fertigkeiten bei der Planung um Umsetzung sicherer IT-Systeme.</p> <p>Sie sind vertraut mit wesentlichen Design-Prinzipien und Verfahren in diesem Bereich und können das Erlernete auch praktisch anwenden.</p> <p>Jeder Teilnehmer kann ein bestehendes System in Bezug auf Schwachstellen analysieren und Schutzmaßnahmen formulieren.</p>			
<i>Lehrinhalte:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Objektorientierte Modellierung und Entwurf, Designpattern • Security by Design • Defense in Depth, Multilevel Security • Bedrohungsanalysen • Multilateral Security • Attack Surface Reduction • Least Privilege • Design for Evil • Security through Diversity <p>Design und Bewertung von Security Policies, Sicherheitsmechanismen</p> <p>Schwachstellen-Analyse und Angriffssimulation</p>			
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Im Rahmen der seminaristisch durchgeführten Lehrveranstaltung werden wichtige theoretische und praxisrelevante Grundlagen vermittelt. In diesem Zusammenhang werden ausgewählte Probleme vertiefend diskutiert und Strategien zur Problemlösung vorgestellt. Anhand von konkreten Fallbeispielen werden Sicherheitsprobleme sowie mögliche Lösungsstrategien erörtert.</p> <p>Für das Selbststudium werden konkrete Anregungen und Aufgaben gestellt. Die Lehrinhalte werden mittels Folien, Beamer-Präsentationen, Tafel dargestellt.</p>			
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Eckert, C.: IT-Sicherheit: Konzepte, Verfahren, Protokolle. 7. Auflage, Oldenbourg-Verlag, 2012. • Skriha, Walter, Schmitz, Roland: Sichere Systeme: Konzepte, Architekturen und Frameworks. Springer Verlag, 2009. 			
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>			
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften			
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. pol. Dirk Pawlaszczyk (Inhaltverantwortlicher)			
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<p><i>Modulstruktur</i></p> <hr/> <p><u>Entwurf sicherer Systeme</u></p>	<p><i>V S P T PVL PL CP</i></p> <hr/> <p>2 0 2 0 Mm/30 5</p>		

7722 Datennetze/ Cloud Forensik

<i>Modulname:</i>	Datennetze/ Cloud Forensik	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch
<i>Modulnummer:</i>	7722	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.
<i>Modulcode:</i>	03-CDNCF	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	1
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Die Studierenden verfügen über Wissen zu den technischen Grundlagen von Cloudanwendungen.</p> <p>Sie sind vertraut mit den gängigen Verfahren zur Datensicherheit lokal und innerhalb der Cloud.</p> <p>Jeder Teilnehmer kennt die Besonderheiten und Herausforderungen bei der forensischen Analyse von Clouddaten.</p> <p>Alle Kursteilnehmer sind vertraut mit der Handhabung forensischer Werkzeuge, die für die Sicherstellung und Untersuchung von digitalen Spuren innerhalb der Cloud verwendet werden können und wenden diese praktisch an.</p>		
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Cloud Computing Stack, Cloud Security and Privacy, Internet-fähige Endgeräte, Smartphones und Cloud Computing, Besonderheiten des forensischen Untersuchungsprozesses in Cloudumgebungen, technische und rechtliche Aspekte, konkrete Vorgehensmodelle und Handlungsanweisungen für die Untersuchung von Cloud-Storage-Lösungen, Verschlüsselung von Cloud-Daten, forensische Analyse aktueller Cloud-Anwendungen (Dropbox, Microsoft Azure, Cloudflare, Amazon Cloud Front, Amazon S3, Google Drive etc.)</p>		
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Die seminaristisch durchgeführte Vorlesung vermittelt grundlegende (theoretische) Kenntnisse mittels Folien, Beamer-Präsentationen und Tafel. Im betreuten Praktikum bearbeiten die Studenten ausgewählte Aufgaben aus dem Bereich Datennetze / Cloud Forensik. Für das Selbststudium werden konkrete Anregungen gegeben.</p>		
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Raymond Choo, Darren Quick, Ben Martini : Cloud Storage Forensics. 1. Edition. Elsevier LTD, Oxford (2014) • Keyun Ruan: Cybercrime and Cloud Forensics Applications for Investigation Processes (2013) • Wilie E. May: NIST Cloud Computing 2 Forensic Science Challenges. Draft NISTIR 8006 (2014) • Josiah A. Dykstra: Digital Forensics for Infrastructure-as-a-Service Cloud Computing. Dissertation. (2013) http://www.cisa.umbc.edu/papers/dissertations/dykstra-dissertation-2013.pdf • Cloud Computing Security, Roland L. Krutz and Russel Dean Vines, 2010, Wiley. 		
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>		
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften		
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr. rer. pol. Dirk Pawlaszczyk (Dozent, Inhaltverantwortlicher)		
<i>Lerneinheitsformen und Prüfungen:</i>	<p><i>Modulstruktur</i></p> <p><u>Datennetze/ Cloud Forensik</u></p>	<p>V S P T PVL PL CP</p> <p>2 0 2 0 Mm/30 5</p>	

7723 Datenkompression

<i>Modulname:</i>	Datenkompression	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch
<i>Modulnummer:</i>	7723	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.
<i>Modulcode:</i>	03-CDKPR	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	2
<i>Ausbildungsziele:</i>	Das Modul vermittelt den Studierenden theoretisches und praxisorientiertes Wissen über die Algorithmen und die Verfahren der verlustfreien und verlustbehafteten Datenkompression. Der Schwerpunkt wird auf die Datenkompression von Bildern und Bildsequenzen gelegt. Nach dem Abschluss des Moduls können die Teilnehmer die Möglichkeiten und die Grenzen der Datenkompression richtig einschätzen. Sie verstehen die Herangehensweise, die Konzepte und die Techniken der Datenkompression und sind in der Lage, ausgewählte Algorithmen zur Datenkompression in Softwarekomponenten zu implementieren und sie anzuwenden.		
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Grundlagen der Datenkompression: Grundbegriffe (Redundanz, Irrelevanz), informationstheoretische Grundlagen (Entscheidungsgehalt, Entropie, Quellen- und Coderedundanz), visuelle Wahrnehmungseigenschaften des Menschen, Farbsysteme und Farbraumtransformation, Bewertungskriterien (Kompressionsverhältnis, Signalqualität);</p> <p>Signal- und systemtheoretische Grundlagen: Analog/Digital-Wandlung, Korrelationsfunktion, Diskrete Faltung, Transformation (Karhunen-Loève-Transformation, Diskrete-Kosinus-Transformation, Diskrete Walsh-Hadamard-Transformation, Diskrete-Wavelet-Transformation);</p> <p>Verfahren zur redundanzmindernden Codierung: Präcodierung (Laufängen- und Phrasencodierung), Shannon-Fano-Codierung, Huffman-Codierung, arithmetische Codierung;</p> <p>Methoden zur Datenreduktion: Unterabtastung, skalare Quantisierung, Vektorquantisierung, Codebuchentwurf in der Vektorquantisierung (Gradientenverfahren, Fuzzy-Sets, Methoden der statistischen Mechanik, Evolutionsstrategien);</p> <p>Standards der Bild- und Videocodierung (JPEG, JPEG 2000, MPEG, H.262, H.264, H.265) sowie Bildübertragungssysteme (DVB-C, DVB-S/S2, DVB-T/T2, IP-TV).</p>		
<i>Lernmethoden:</i>	Die Lehrinhalte werden in den Seminaren mit Hilfe von PowerPoint-Präsentationen (Notebook und Beamer) sowie Tafel und Kreide vermittelt. Unterstützt wird das Verständnis durch anschauliche Demonstrationen mithilfe von Softwaretools. Im Praktikum entwickeln die Studierenden Softwarekomponenten, mit denen sie bekannte sowie neue Algorithmen und Verfahren zur Datenkompression anwenden, ihre Wirkungsweise veranschaulichen und ihre Leistungsfähigkeit miteinander vergleichen können.		
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • T. Strutz: Bilddatenkompression, Grundlagen, Codierung, Wavelets, JPEG, MPEG, H.264, 4. Aufl., Vieweg + Teubner, ISBN 978-3834804723, 2009. • J.-R. Ohm, Multimedia Signal Coding and Transmission, Springer, ISBN 978-3-662-46691-9, 2015. • W. Fischer, Digitale Fernseh- und Hörfunktechnik in Theorie und Praxis, 4. Aufl., Springer, ISBN 978-3642538957, 2016. • R. Mäusl, Fernsehtechnik, Vom Studiosignal zum DVB-Sendesignal, 4. Aufl., Hüthig, ISBN 978-3-7785-3996-5, 2006. • JPEG, Information technology - Digital compression and coding of continuous-tone still images - Requirements and Guidelines, T.81, 1992. • JPEG 2000, Information technology - JPEG 2000 image coding system: Core coding system, ISO/IEC 15444-1 ... 15444-11, 2004. • MPEG-2/H.262, Information technology, Generic coding of moving pictures and associated audio, Recommendation H.262, ISO/IEC 13818-2, 1994. • MPEG-4AVC/H.264, Advanced video coding for generic audio-visual services, ITU-T Recommendation H.264, 2003. • HEVC/H.265, High efficiency video coding, ITU-T Recommendation H.265, 2015. • Electronics Letters, Journal, Institution of Engineering and Technology (IET), ISSN 0013-5194. • IEE Proceedings - Vision, Image and Signal Processing, Journal, Institution of Engineering and Technology (IET), ISSN 1350-245X. • IEEE Transactions on Communications, Journal, Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE), IEEE Communications Society, ISSN 0090-6778. 		
<i>Arbeitslast:</i>	60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung		
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften		
<i>Dozententeam (Rollen):</i>	Prof. Dr.-Ing. Volker Delpert (Dozent, Inhaltverantwortlicher)		

<i>Lerneinheitsformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Datenkompression</u>	0	2	2	0			5
	<u>Teilprüfung 1</u>						PI4sn/B	
	<u>Teilprüfung 2</u>						PI4s/90	

7724 Intelligente Videoanalyse

<i>Modulname:</i>	Intelligente Videoanalyse	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch
<i>Modulnummer:</i>	7724	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.
<i>Modulcode:</i>	03-CINVI	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Wahlpflicht	<i>Dauer:</i>	1
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	3
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Das Modul "Intelligente Videoanalyse" vermittelt Studierenden zunächst Grundlagen der Bilderkennung von der Aufnahme bis zur höheren Bilddeutung. Detaillierte Kenntnisse über die notwendige Beschaffenheit der zugrundeliegenden Systemarchitekturen befähigt die Studierenden infolge dazu, aufgezeigte Lösungen zu adaptieren und Videomaterialien selbstständig und (halb-)automatisiert zu bearbeiten. Dies umfasst zuerst die strukturelle Analyse, bei der semantisch zusammenhängende Videosegmente identifiziert werden, wodurch sich die zu verarbeitende Datenmenge in nachfolgenden Schritten signifikant reduzieren lässt. Darauf aufbauend sollen relevante und häufig genutzte Inhalte aus diesen extrahiert und im Rahmen der IT-Forensik im Kontext der vorliegenden Szene interpretierbar gestaltet werden.</p> <p>Die Verarbeitung großer Mengen an audiovisuellen Aufnahmen und die gezielte Entwicklung und Optimierung von Verfahren mit hoher Genauigkeit und geringer Falsch-Alarm-Rate setzt eine flexible und nachhaltige Softwareinfrastruktur voraus. Es wird ein detailliertes Bild von der Herangehensweise, den Konzepten, Techniken und Grenzen der automatisierten Videoanalyse sowie zugehöriger Optimierungsmöglichkeiten vermittelt. Dies schließt klassische und moderne maschinelle Detektionsverfahren ein, die insbesondere den hohen qualitativen Anforderungen im Big Data-Bereich Rechnung tragen.</p>		
<i>Lehrinhalte:</i>	<p>Grundlagen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modelle zum Bildverstehen • Entstehung, Vorverarbeitung und Analyse von Bildern • Höhere Bilddeutung <p>Systemarchitekturen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Struktur generischer Mustererkennungssysteme • Paradigmen und Eigenschaften holistischer Bilderkennungssysteme • Systemanforderungen, Evaluation und Optimierung • Merkmale und Klassifikation • Flexible und nachhaltige Frameworks für die Videoanalyse <p>Strukturelle Videoanalyse:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Schnittgrenzenerkennung • Datenreduktion durch adaptive Keyframeextraktion <p>Inhaltsbasierte Videoanalyse:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Detektion von Gesichtern, Personen, Orten und generischen Objekten • Fortgeschrittene Klassifikation mit Boosting und Deep Learning • Transferlernen aus unterschiedlichen Domänen für Big Data • 3D-Rekonstruktion und Szeneninterpretation 		
<i>Lernmethoden:</i>	<p>Die Vorlesung vermittelt grundlegende Kenntnisse mittels Folien, Beamer-Präsentationen und Tafel und vertieft diese in den zugehörigen Übungen und Praktika weiter, um das methodische Verständnis zu erhöhen.</p>		
<i>Literatur:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Burger, Wilhelm ; Burger, Mark J. (2005). Digitale Bildverarbeitung: Eine Einführung mit Java und ImageJ, Springer, 2. Auflage. • Gibbon, David C.; Liu, Zhu (2008). Introduction to Video Search Engines, Springer. • Hammoud, Riad I. (2006). Interactive Video: Algorithms and Technologies, Springer. • Ritter, Marc (2014). Optimierung von Algorithmen zur Videoanalyse : Ein Analyseframework für die Anforderungen lokaler Fernsehsender. In: Wissenschaftliche Schriftenreihe Dissertationen der Medieninformatik, Nr. 3, Universitätsverlag der Technischen Universität Chemnitz, 336 S. • Sonka, M.; Hlavac, V.; Boyle, R. (2014). Image Processing, Analysis, and Machine Vision, Cengage Learning, 2014 • Steinmüller, Johannes (2008): Bildanalyse : Von der <p>Bildverarbeitung zur räumlichen Interpretation von Bildern, Springer.</p>		
<i>Arbeitslast:</i>	<p>60 Stunden Lehrveranstaltungen 90 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung</p>		
<i>Anbieter:</i>	<p><u>03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften</u></p>		

<i>Dozententeam (Rollen):</i>	<u>Prof. Dr. rer. nat. Marc Ritter</u> (Dozent, Inhaltverantwortlicher)							
<i>Lerneinheitsformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Intelligente Videoanalyse</u>	2	0	2	0	LT	Ms/60	5

7725 Masterprojekt

<i>Modulname:</i>	Masterprojekt	<i>Unterrichtssprache:</i>	deutsch					
<i>Modulnummer:</i>	7725	<i>Abschluss:</i>	M.Sc.					
<i>Modulcode:</i>	03-MPCY	<i>Häufigkeit:</i>	jahresweise					
<i>Pflicht/Wahl:</i>	Pflicht	<i>Dauer:</i>	1					
<i>Studiengang:</i>	Cybercrime/ Cybersecurity	<i>Regelsemester:</i>	4					
<i>Ausbildungsziele:</i>	<p>Die Masterarbeit kann in einem Unternehmen, einer Behörde, einer anderen Einrichtung oder an der Hochschule durchgeführt werden. Ziel ist der Nachweis der Fähigkeit, sich wissenschaftlich und selbständig mit einem abgeschlossenen Thema im Bereich Cybercrime/Cybersecurity auseinanderzusetzen.</p> <p>Bisher erworbenes Wissen und praktische Fähigkeiten werden angewendet und erweitert. Es soll damit die Berufsbefähigung nachgewiesen werden.</p> <p>Die Studierenden sind in der Lage:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fachbezogene Inhalte und Konzepte darzustellen sowie Kenntnisse einschlägiger Forschungsgebiete anzuwenden. • Sie erkennen und formulieren Problemstellungen und können diese innerhalb eines vorgegebenen Zeitraums lösen • Sie können sich neues Wissen selbständig aneignen und sind in der Lage, neue Erkenntnisse zur o. g. Problemstellung zu gewinnen 							
<i>Lehrinhalte:</i>	Disziplinübergreifende und fachspezifische Mitarbeit an Industrie-, Forschungs- und Entwicklungsprojekten sowie Machbarkeitsstudien.							
<i>Lernmethoden:</i>	Selbständiges, wissenschaftliches Lernen allein oder im Team unter wissenschaftlicher Anleitung. Abschließendes Kolloquium (Präsentation und Diskussion)							
<i>Literatur:</i>								
<i>Arbeitslast:</i>	30 Stunden Lehrveranstaltungen 870 Stunden Vor- und Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung							
<i>Anbieter:</i>	03 Fakultät Angewandte Computer- und Biowissenschaften							
<i>Dozententeam (Rollen):</i>								
<i>Lerneinheitenformen und Prüfungen:</i>	<i>Modulstruktur</i>	<i>V</i>	<i>S</i>	<i>P</i>	<i>T</i>	<i>PVL</i>	<i>PL</i>	<i>CP</i>
	<u>Masterprojekt</u>	0	0	0	1			30
	<u>Masterarbeit</u>						MA	
	<u>Tutorium für Examenskandidaten</u>	0	0	0	1			
	<u>Kolloquium</u>						PI4sn/K30	