

	Pflicht & Wahlpflicht	1. Semester	2.Semester	3.Semester	4.Semester
QL Fachübergreifende Wissenserschließung	Pflicht	Interdisziplinäre Wissenserschließung und -vermittlung I	Interdisziplinäre Wissenserschließung und -vermittlung II	Forschungspraktikum Forschungsseminar Statistische Analyse und Optimierung	Masterarbeit
QL Digitalisierung & Internationalisierung	Pflicht	Digitalisierung spezifischer Lehrinhalte	Internationalisierung digitaler Lehrinhalte		
QL Creative Interaction Science	Pflicht	Competitive Game Design & Balancing	Interaction Science mit Künstlicher Intelligenz		
QL Sophisticated Content Generation	Wahlpflicht (2 aus 5)	Prozedurale Contentgenerierung	VFX-Produktion		
QL Mobile und Web-Engineering		Advanced Mobile Application Development	Web-Engineering		
QL Advanced Game Systems		Interaktive Datenanalyse	Game Physics		
QL Architekturen und Datenbanken		Information Management und Retrieval für digitale Medien	Architektur komplexer Softwaresysteme		
QL IT-Governance		Digitale Werte und Güter	Werte und Ethik digitaler Innovationen		

QL = Qualifizierungslinie