

**Studienablaufplan**

**Medieninformatik und Interaktives Entertainment  
(M.Sc.)**

[➔ Onlineversion öffnen](#)

[🔗 Weitere Hinweise zum Dokument](#)

<b>Modul/ Lerneinheiten</b>	<b>SSZ</b>	<b>LVS</b>	<b>1. Sem.</b>	<b>2. Sem.</b>	<b>CP</b>	<b>PVL</b>	<b>PL</b>	<b>Gew.</b>
	<b>Ah</b>	<b>ges.</b>	<b>V/S/P/T</b>	<b>V/S/P/T</b>				
8201 Interdisziplinäre Wissenserschließung & -vermittlung I	105	75	1/2/2/0		6		Msn/PA	1/20
8202 Interdisziplinäre Wissenserschließung & -vermittlung II	105	75			6			1/20
82021 Video-Essay				1/0/1/0			Plsn/ME	1/2*
82022 Academic English				0/0/1/0			Plm/30	1/2*
82024 Präsentationstraining				1/0/1/0		Tem		
8203 Digitalisierung spezifischer Lehrinhalte	105	75	1/2/2/0		6		Msn/PF6	1/20
8204 Internationalisierung digitaler Lehrinhalte	105	75		1/2/2/0	6		Msn/PF6	1/20
8205 Competitive Game Design & Balancing	105	75	2/1/2/0		6		Msn/PA	1/20
8206 Interaction Science mit Künstlicher Intelligenz	90	90		2/0/4/0	6		Msn/PT	1/20
<b>Vertiefung I (2 aus 5)</b>								
8220 Prozedurale Contentgenerierung	105	75	1/3/1/0		6		Msn/LA180	1/20
8225 Advanced Mobile Application Development	105	75	1/3/1/0		6		Ms/90	1/20
8230 Interaktive Datenanalyse	105	75	2/1/2/0		6	AP/1	Ms/60	1/20
8235 Information Management und Retrieval für digitale Medien	105	75	2/1/2/0		6		Ms/90	1/20
8240 Digitale Werte und Güter	105	75	2/1/2/0		6		Ms/90	1/20
<b>Vertiefung II (2 aus 5)</b>								
8221 VFX-Produktion	90	90		3/3/0/0	6		Msn/PA	1/20
8226 Web-Engineering	105	75		2/2/1/0	6		Ms/90	1/20
8231 Game Physics	105	75		2/1/2/0	6		Ms/90	1/20
8236 Architektur komplexer Systeme	105	75		2/1/2/0	6		Ms/120 alt. Msn/B alt. Msn/PA	1/20
8241 Werte und Ethik digitaler Innovationen	105	75		2/1/2/0	6		Ms/60	1/20
<b>1. und 2. Semester gesamt:</b>	<b>1035</b>	<b>765</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>60</b>			<b>10/20</b>
	<b>-30</b>	<b>+30</b>		<b>+2</b>				

+/- Summen können je nach Auswahl differieren.

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindestnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, A = alternativ, B = Beleg, K = Kolloquium, LA = Laborarbeit, MA = Masterarbeit, ME = Medienproduktion, PF = Portfolioprfung, PT = Präsentation, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden

<b>Modul/ Lerneinheiten</b>	<b>SSZ</b>	<b>LVS</b>	<b>3. Sem.</b>	<b>4. Sem.</b>	<b>CP</b>	<b>PVL</b>	<b>PL</b>	<b>Gew.</b>
	<b>Ah</b>	<b>ges.</b>	<b>V/S/P/T</b>	<b>V/S/P/T</b>				
<b>Forschungsvertiefung (3 aus 3)</b>								
8260 Forschungsmodul (18 Wochen)	495	45	0/3/0/0		18		Msn/B	3/20
8261 Forschungsseminar	90	90	1/5/0/0		6		Msn/PT15	1/20
8262 Statistische Analyse und Optimierung	105	75	2/2/1/0		6		Msn/PA alt. Msn/B	1/20
8275 Masterprojekt	855	45			30			5/20
82751 Masterarbeit (26 Wochen)							MA	2/3*
82752 Wissenschaftliches Coaching (MA)				0/3/0/0				
82753 Masterkolloquium							PI4sn/K45	1/3*
<b>3. und 4. Semester gesamt:</b>	<b>1545</b>	<b>255</b>	<b>14</b>	<b>3</b>	<b>60</b>			<b>10/20</b>

PVL-Formen: Te = Testat, s = schriftlich, m = mündlich, AP = Arbeitsprobe, Prüfungsformen: M = Modulprüfung, Pl(4) = Prüfungsleistung (Mindestnote 4), s = schriftlich, m = mündlich, a = alternativ, sn = sonstige, A = alternativ, B = Beleg, K = Kolloquium, LA = Laborarbeit, MA = Masterarbeit, ME = Medienproduktion, PF = Portfolioprfung, PT = Präsentation, PA = Projektarbeit

V = Vorlesung (SWS), S = Seminar/Übung (SWS), P = Praktikum (SWS), T = Tutorium (SWS), PVL = Prüfungsvorleistung, PL = Prüfungsleistung, CP = Credit Points, MNR = Modulnummer, MC = Modulcode, SWS = Semesterwochenstunden, SSZ = Selbststudienzeit, LVS = Lehrveranstaltungsstunden